



CHAPITRE 5 **PROTOCOLE RS232**

Vizle



<https://vizle.offnote.co>

Contact us: vizle@offnote.co

This document was generated automatically by **Vizle**

Your **Personal Video Reader Assistant**

Learn from Videos **Faster** and **Smarter**

VIZLE **PRO / BIZ**

PDF, PPT ~~Watermarks~~

- Convert *entire* videos
- *Customize* to retain all essential content
- Include Spoken *Transcripts*
- Customer support

Visit <https://vizle.offnote.co/pricing> to learn more

VIZLE **FREE PLAN**

PDF only ~~Watermarks~~

- Convert videos *partially*
- Slides may be *skipped**
- Usage restrictions
- No Customer support

Visit <https://vizle.offnote.co> to try free

Login to Vizle to unlock more slides*

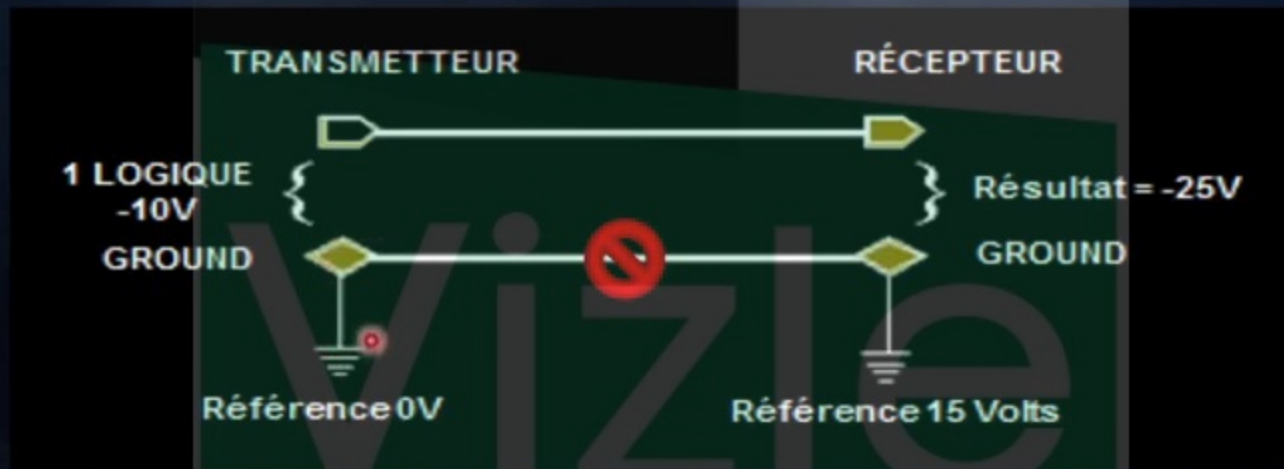
Caractéristiques du protocole

Problème avec référence à la masse



Exemple d'envoi à -10V

- On émet un Bit à 1 (MARK) sur une ligne avec un -10V.
- Il se forme une différence de potentiel de 15V sur la ligne de GND (Interférences, mauvaises connexions GND, etc.)
- Tension au récepteur = **-25V** REJETÉ CAR HORS NORME



Il faut donc s'assurer d'une bonne liaison de GND entre les deux unités

Historique et Définitions

Définition du DCE



DCE: Data Communication Equipment

DCE agit pour:

- Fournir les fonctions nécessaires pour la transmission de données
- Effectuer la conversion de signaux
- Faire le codage nécessaire

Exemple: Modem, Router, etc.



<https://vizle.offnote.co>

Contact us: vizle@offnote.co

This document was generated automatically by **Vizle**

Your **Personal Video Reader Assistant**

Learn from Videos **Faster** and **Smarter**

VIZLE **PRO / BIZ**

PDF, PPT ~~Watermarks~~

- Convert *entire* videos
- *Customize* to retain all essential content
- Include Spoken *Transcripts*
- Customer support

Visit <https://vizle.offnote.co/pricing> to learn more

VIZLE **FREE PLAN**

PDF only ~~Watermarks~~

- Convert videos *partially*
- Slides may be *skipped**
- Usage restrictions
- No Customer support

Visit <https://vizle.offnote.co> to try free

Login to Vizle to unlock more slides*