





This document was generated automatically by Vizle

Your Personal Video Reader Assistant Learn from Videos Faster and Smarter

Contact us: vizle@offnote.co

VIZLE PRO / BIZ

- Convert entire videos PDF, PPT
- Customize to retain all essential content
- Include Spoken Transcripts
- Customer support

Visit https://vizle.offnote.co/pricing to learn more

VIZLE FREE PLAN

PDF only

- Convert videos partially
- Slides may be skipped*
- Usage restrictions
- No Customer support

Visit https://vizle.offnote.co to try free

Login to Vizle to unlock more slides*

v 🗊 mo calculamos la capacidad de trabajo de un



Para calcular la capacidad del equipo en un sprint, de manera general, se toma como base la velocidad promedio del equipo obtenida de sprints anteriores y la velocidad promedio del equipo por persona por día y se consideran los siguientes factores:

- A: número de personas en el equipo.
- B: número de días totales de trabajo en el sprint.
- C: número de días del sprint que se van a dedicar a reuniones, como reuniones de planificación, revisión, retrospectiva y refinamiento del product backlog.







vamos a calcular la capacidad del equipo para el siguiente sprint donde hay un día no laborable.

Tendríamos entonces:

Elemento		
Α	Número de personas en el equipo	6
В	Número de días totales de trabajo en el sprint	9
С	Número de días del sprint que se van a dedicar a reuniones	1.5
D	Días efectivos del sprint (B-C) (9 días totales -1.5 días de reuniones)	7.5
E	Días persona disponibles (D*A) Este es el caso ideal donde no hay nadie de vacaciones y todos los miembros tienen una dedicación del 100% y el grado de experiencia de cada miembro del equipo es la misma. Si no es así, hay que tener en cuenta este tipo de cosas para saber los días persona disponibles.	45

La capacidad estimada del equipo en el próximo sprint es de 135 puntos (3 puntos x 45 días persona por sprint)





Método 1

Un día-persona es igual a un punto de historia

Método 2

Método 3

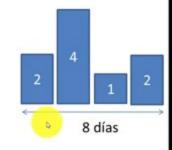
Un punto de historia es igual a una historia de usuario pivote

¡Nos comprometemos hasta aquí!

Visido 1: Un día-persona es igual a un punto



- Determino cuantos días-persona tengo (datos de entrada: 51 días-persona)
- Les pido que estimen la totalidad de esfuerzo requerido en días para realizar las siguientes actividades correspondientes a una definición de HECHO (Done).
- El equipo estima que para esto por ejemplo toma 2 días de esfuerzo entonces son 2 puntos (o puntos de historia)
- Y la velocidad máxima que tendrá ese equipo en este sprint y en los demás sprints será de 51 puntos
- Luego se siguen estimando el resto de historias de usuario hasta que se alcanza la velocidad del sprint.





- Determino los días-persona (datos de entrada: 51 días-persona).
- Le presento al equipo una historia de usuario con todos sus criterios de aceptación.
- Les pido que estimen la totalidad de esfuerzo requerido en días para realizar las siguientes actividades correspondientes a una definición de DONE (HECHO).
- 4. El equipo estima que para esto por ejemplo toma 3 días de esfuerzo













This document was generated automatically by Vizle

Your Personal Video Reader Assistant Learn from Videos Faster and Smarter

Contact us: vizle@offnote.co

VIZLE PRO / BIZ

- Convert entire videos PDF, PPT
- Customize to retain all essential content
- Include Spoken Transcripts
- Customer support

Visit https://vizle.offnote.co/pricing to learn more

VIZLE FREE PLAN

PDF only

- Convert videos partially
- Slides may be skipped*
- Usage restrictions
- No Customer support

Visit https://vizle.offnote.co to try free

Login to Vizle to unlock more slides*